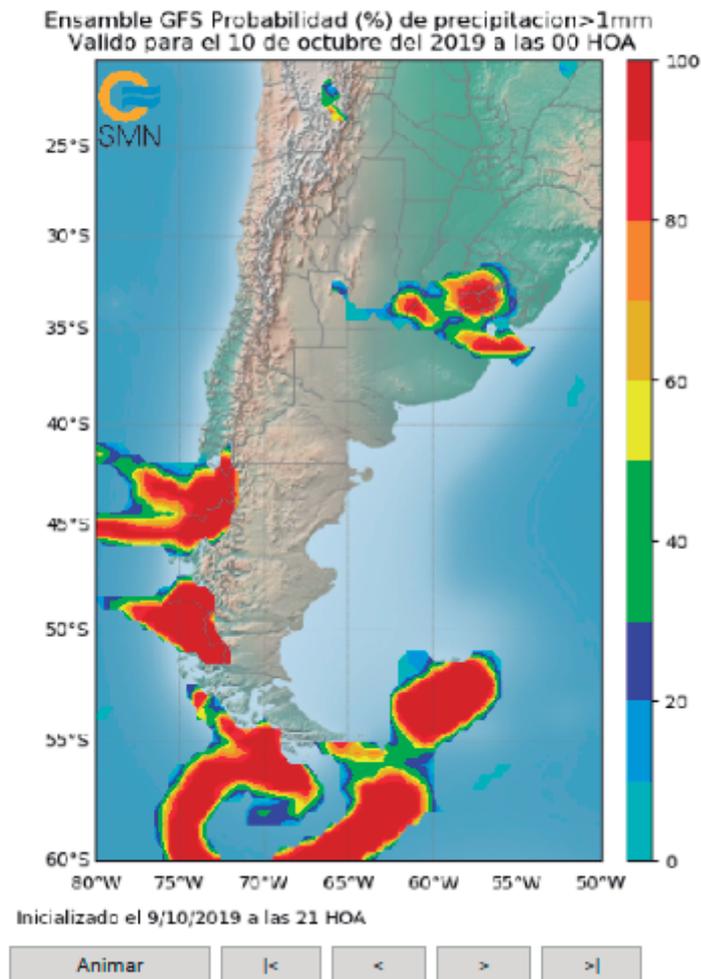


## Probabilidad de precipitación cada 3 horas

### Probabilidad de Precipitación

1 mm 10 mm 25 mm



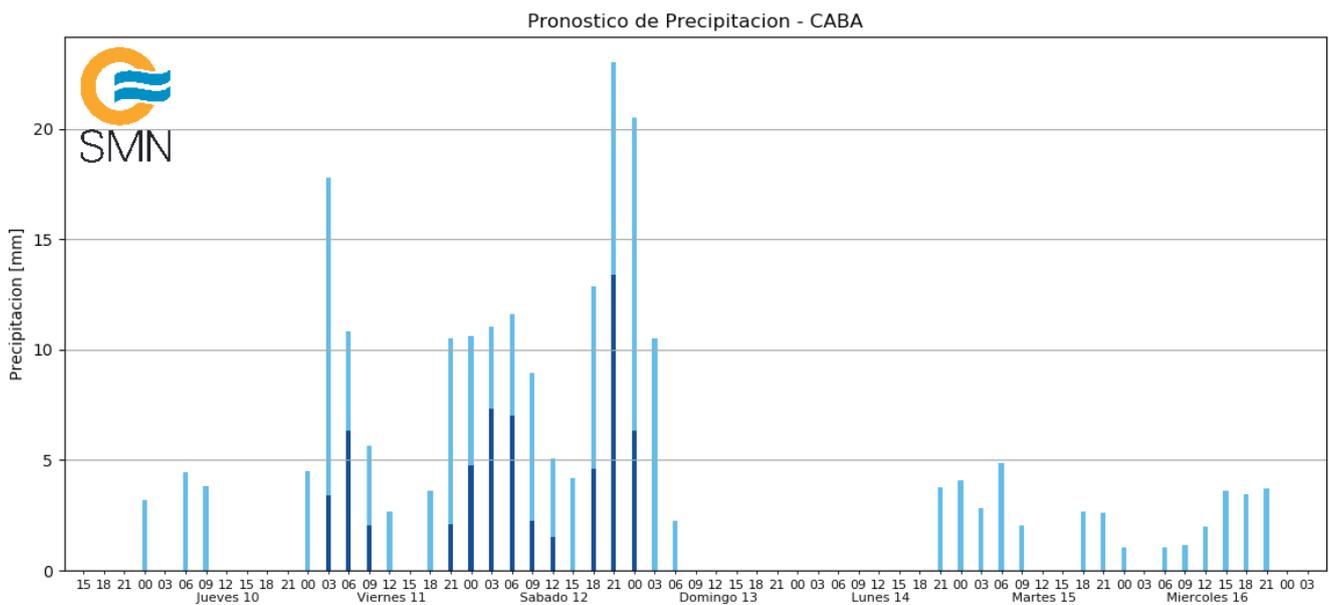
Este mapa muestra la animación de la **probabilidad de que la precipitación total cada 3 horas**, por los siguientes 7 días, en forma lluvia y/o nieve, sea superior a 1, 10 o 25 mm, y permite reconocer fácilmente la distribución espacial en la que es más probable superar ese umbral.

Esta probabilidad se determina a partir de las 20 simulaciones del modelo GFS y se analiza la cantidad de veces que se producen precipitaciones superiores a esos umbrales en estas ejecuciones diferentes. Cuando en una región del país las **20 ejecuciones** del modelo coinciden en que la lluvia pronosticada es mayor o igual a 1, 10 o 25 mm, el mapa mostrará una probabili-

dad del 100% (en rojo), mientras que si 10 de los 20 pronósticos coinciden en que se superará ese umbral, sobre esa región del mapa habrá una probabilidad del 50%, en tonos amarillos (notar que por el momento estas probabilidades no están calibradas).

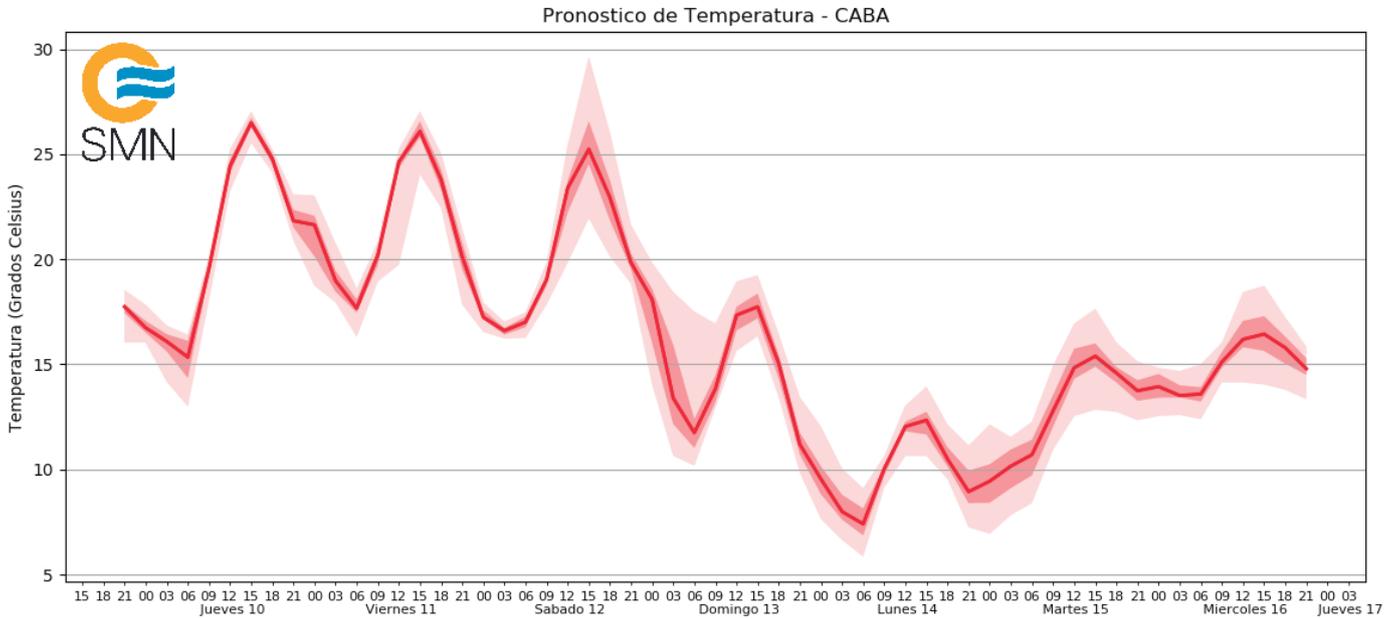
**Es importante que el usuario no confunda una probabilidad alta con mucha cantidad de lluvia-o nieve-**, ya que puede haber coincidencia en la ocurrencia de precipitaciones entre todas o casi todas las simulaciones pero que se esperen fenómenos de lluvias aisladas o lloviznas que produzcan precipitaciones acumuladas de muy pocos milímetros. O también puede darse el caso de esperarse lluvias muy abundantes pero que las simulaciones del modelo no coincidan respecto del área dónde se producirán, por lo que en este caso, la probabilidad puede ser media o baja y sin embargo el fenómeno tiene chances de ser intenso. Por eso es recomendable complementar esta información con el pronóstico diario, alertas o informes especiales.

### Precipitación acumulada cada 3 horas



Cada par de barras representan los valores de precipitación en 3 horas durante los próximos 7 días. La barra celeste indica el valor de precipitación acumulada más extrema pronosticada por alguna de las simulaciones del ensamble. Es decir que todas las simulaciones dan como resultado una precipitación igual o inferior a ese valor. La barra azul representa lo que se conoce como la "mediana" del ensamble, y marca la cantidad de precipitación que separa la mitad de los resultados de las simulaciones por encima de ese valor y la mitad por debajo.

## Temperatura



El diagrama muestra el **rango de valores posibles que puede presentar la temperatura durante los próximos 7 días, indicada cada 3 horas**. Todas las simulaciones (ensamble) del modelo GFS dan como resultado valores de temperatura que se encuentran dentro del área coloreada, y los bordes externos del color más claro indican las temperaturas más extremas pronosticadas para ese rango horario por **alguna** de las simulaciones.

La mitad de las simulaciones dan como resultado valores de temperaturas que se encuentran dentro del área coloreada de rojo más oscuro, es decir que la probabilidad de que ocurra una temperatura cuyo valor esté dentro de esa banda **es del 50%**. La línea gruesa del medio es el valor estadístico conocido como "mediana" de las distintas simulaciones de los pronósticos. Esta determina la temperatura que deja la mitad de las simulaciones por encima de ese valor y la mitad por debajo.

En este tipo de gráfico hay que tener en cuenta dos aspectos: por un lado cuál es la tendencia de la temperatura para cada hora (línea gruesa), y por el otro, cuanto se dispersan los posibles valores de temperatura (área coloreada), ya que cuanto más dispersas estén las líneas finas significa que hay menor predictibilidad de la temperatura porque habrá condiciones que aumentan la incertidumbre.

Cuando el área coloreada del gráfico es más angosta, significa que hay una mayor concordancia entre los distintos escenarios o simulaciones del modelo numérico de pronóstico. Por el contrario, cuando se vuelve más amplia o dispersa indica que hay grandes diferencias entre las simulaciones del modelo, es decir que hay menor acuerdo y el pronóstico se vuelve más incierto.